

# Réunion Cellule sur les Championnats

**Présents :** Bourserie Loïc, Rousseau Michel, Godet Jean-Charles, Février Loïc, Demeuré Marylène.

Après échange de vue des participants la cellule propose au Comité Directeur.  
Même nombre de match pour tous les niveaux excepter les Poussins B2.

**Le choix des équipes de Pré Région et D1 en 1<sup>ère</sup> Phase est effectué par la Cellule Championnat (Technique, Sportive, CDAMC, Mini et 1 membre du Bureau) ainsi que les choix à faire en 2<sup>ème</sup> Phase.**

## ↳ Championnat Mini-Poussins (es) et Poussins (es)

Faire les rencontres en 4X4 au lieu de 5X5 actuellement.

Championnat Mini-Poussins (es) reste pareil, triangulaire en 1<sup>ère</sup> phase et poules de 6 aller/retour pour la deuxième Phase.

### Règlement Mini-Poussins (es)

<b>Terrain :</b>	Terrain normal ou Transversal Hauteur des cercles : 2,60 m Petit Ballon (Taille 5)
<b>Nombre de joueurs :</b>	4 minimum (4x4) 10 maximum
<b>Temps de jeu :</b>	2 x 12 ' temps fixe (Triangulaire 1 <sup>ère</sup> Phase) 2 x 12 ' décompté (formule Championnat 2 <sup>ème</sup> Phase)
<b>Prolongation :</b>	Pas de prolongation, match nul autorisé (Victoire 2 – Nul 2 – Perdu 1)
<b>Temps-morts :</b>	1 par mi-temps
<b>Changements</b>	Les changements se font à la volée à chaque arrêt de jeu. Entre-deux, il faut appliquer la règle d'alternance : 1 fois l'équipe A, la suivante, l'équipe B (remise en jeu à la touche). <b>Tous les joueurs doivent entrer en jeu.</b>
<b>Autres règles :</b>	Pas de retour de zone Pas de 3'' Pas de panier à 3 points Lancer francs sur une ligne rapprochée à environ 4 mètres du panier
<b>DEFENSE INDIVIDUELLE OBLIGATOIRE</b>	
<b>Arbitrage :</b>	Par des jeunes benjamins ou minimes qui devront, progressivement, recevoir une formation de cadres techniques et d'arbitres (club ou comité).
<b>Règlement</b>	<b>Arrêter la marque quand la différence au score est de 40 points.</b> Le MINI-BASKET n'a pas pour objectif d'écraser l'adversaire et il convient de ne pas décourager les équipes débutantes.

## ↳ Pour les Poussins (es)

On propose 2 niveaux de souhait d'engagement au lieu de 4 :

Le niveau A remplace la Pré Région et l'Excellence.

Le Niveau B remplace les niveaux B et C.

- 16 équipes en A, le reste en B.

S'obliger à faire des poules complètes à chaque phase.

### Règlement Poussins (es):

<b>1<sup>ère</sup> Phase :</b>	Niveau A		Niveau B
<b>2<sup>ème</sup> Phase ;</b>	Elite Excellence		D1 D2
<b>Terrain :</b>	Terrain normal	<b>Terrain :</b>	Terrain Normal
<b>Hauteur des cercles :</b>	3.05 m Petit ballon (taille 5)	<b>Hauteur des cercles :</b>	2.60 m Petit ballon (taille 5)
<b>Nombre de Joueurs :</b>	4 minimum (4X4) 10 maximum	<b>Nombre de Joueurs :</b>	4 minimum (4X4) 10 maximum
<b>Temps de Jeu :</b>	2 x 12' temps décompté	<b>Temps de Jeu :</b>	2 x 12' temps décompté
<b>Prolongation :</b>	2' et panier en or (1 <sup>er</sup> panier marqué) – Règle de l'alternance	<b>Prolongation :</b>	Pas de prolongation (Match nul autorisé) Victoire 2 – Nul 2 – Perdu 1
<b>Temps-morts :</b>	2 par mi-temps	<b>Temps-morts :</b>	1 par mi-temps
<b>Changements :</b>	Règles normales Tous les joueurs doivent entrer en jeu.	<b>Changements :</b>	Règles normales Tous les joueurs doivent entrer en jeu.
<b>Autres règles</b>	Règles normales	<b>Autres règles</b>	Règles normales
<b>DEFENSE INDIVIDUELLE OBLIGATOIRE</b>			
<b>Arbitrage :</b>	Par des jeunes benjamins ou minimes qui devront, progressivement, recevoir une formation de cadres techniques et d'arbitres (club ou comité).		
<b>Règlement :</b>	<b>Arrêter la marque quand la différence au score est de 40 points.</b> Le MINI-BASKET n'a pas pour objectif d'écraser l'adversaire et il convient de ne pas décourager les équipes débutantes.		

### *Pour le Titre de Champion d'Ille et Vilaine :*

- **Demi-finale des poules élites en croisé :**

1<sup>er</sup> poule A élite contre 2<sup>ème</sup> poule B élite



2<sup>ème</sup> poule A élite contre 1<sup>er</sup> poule B élite

- **Finale le jour des Finales Départementales.**

### *Pour les Benjamins (es)*

Pas de changement pour les souhaits d'engagements :  
C'est juste un changement d'appellation.

Là aussi, on s'oblige à faire des poules complètes.

### **Règlement Benjamins (es):**

<b>Terrain :</b>	Terrain Normal Hauteur des cercles : 3,05 m
<b>Ballon :</b>	Taille 6 - tous niveaux
<b>Nombre de joueurs :</b>	Minimum 5 – maximum 10
<b>Temps de jeu 1<sup>ère</sup> Phase :</b>	2 x 12' temps décompté obligatoire pour tous les niveaux
<b>Temps de jeu 2<sup>ème</sup> phase :</b>	2 x 16' temps décompté obligatoire en Elite, Excellence et D1 2 x 12' temps décompté obligatoire en D2, D3
<b>1 seule prolongation :</b>	2' temps décompté Si encore égalité panier en or (1 <sup>er</sup> panier marqué) – Règle de l'alternance
<b>Temps-morts :</b>	2 par mi-temps
<b>Changements :</b>	Règles normales mais tous les joueurs doivent entrer en jeu
<b>Autres règles</b>	Règles normales
<b>DEFENSE INDIVIDUELLE OBLIGATOIRE</b>	
<b>Arbitrage :</b>	Par des jeunes minimes ou cadets qui devront, progressivement, recevoir une formation de cadres techniques et d'arbitres (club ou comité).

**Comité d'Ille et Vilaine de Basketball  
13b avenue de Cucillé  
35065 Rennes Cédex**